



FANTASTIC DREAM

網 · 想 · 正 · 服務列表
Services List by Fantastic Dream
(2019年4月)



info@fantasticdream.org.hk



+852 6099 2742



[fantasticdreamnet](https://www.facebook.com/fantasticdreamnet)



[fantasticdrm](https://www.instagram.com/fantasticdrm)

講座

「機不可失」講座

由不同YouTube主講，分享YouTube行業的生涯規劃方向，如何將自己的興趣化為可分享的內容，從而變成職業。

內容包括：

- YouTube工作/行業分享
- 網絡媒體介紹
- 將興趣作為職業所需要的生命技巧

🗣️：講座 ⌚：1-1.5小時 👤：學生 (所有年級適用)

「這是一個ME的年代」講座 - 由Social Media : YouTube到個人品牌 (Self Branding)

經營一個YouTube Channel, YouTube需要理解自己特色和觀眾喜好，才會知道如何做出一條有個人風格又受人歡迎的影片。YouTuber會透過自身的經驗及想法，在講座中引領學生思考個人獨特之處、探索個人形象和興趣，認識自我。

內容包括：

- YouTuber 自我形象搜尋經驗分享
- 如何找出自己的獨特之處
- 如何建立自己的個人形象
- 個人與社群：YouTuber與fan子的互動

🗣️：講座 ⌚：1-1.5小時 👤：初中或以上學生 (所有年級適用)

「機不離手」講座 - 網絡文化篇

由YouTuber及熟識網絡的青年工作者分享現今網絡文化的轉變及趨勢，探討現今年青人花大多數時間於網絡上的原因，從而想像及建立與年青人的溝通及了解方法。

內容包括：

- 現今網絡及遊戲世界的轉變和發展
- 網絡世界的吸引之處、好處及負面影響
- 如何與年青人一起養成「健康上網」的生活習慣
- 網絡文化下，與年青人的溝通方法

🗣️：講座 ⌚：1-1.5小時 👤：家長/老師

「人品好，Game品自然好」互動遊戲講座

透過大型互動遊戲方式（手機遊戲），讓家長和老師了解年青人在打機的過程中預到的社交及溝通問題，從而讓他們認識年青人在網上的溝通模式及生活形態，助他們更有效地與年青人進行品格教育。

內容包括：

- 大型互動遊戲（手機遊戲）
- 打機過程會預到的社交和溝通問題
- 現今年青人的溝通模式和品格教育的需要

🗣️：講座 ⌚：1-1.5小時 👤：家長/老師

互動工作坊

YouTube新媒體拍片工作坊

由專業YouTuber教授，學生可以在一系列的工作坊內認識YouTube新媒體的特色和製作影片技巧。

內容包括：

- YouTuber 職涯規劃及社交媒體管理
- 主持技巧訓練及短片選材討論
- 影片製作工作坊

🗨️：互動工作坊 ⌚：共6節
每節1.5小時 👤：學生 (所有年級適用)

網絡遊戲社區探索工作坊

以真實的社區探索之旅，配合網絡遊戲Minecraft作學習媒介，讓學生認識香港社區的特色及珍貴的本地文化，培養他們對社區的關懷之心。

內容包括：

- 社區實地考察及社區任務
- 遊戲虛擬社區建造
- 社會議題互動工作坊

🗨️：互動工作坊 ⌚：共3-6節
每節2.5小時 或 全日活動
(可根據需求更改安排) 👤：學生 / 親子
(高小或以上)

「爆機掌門人」生命教育工作坊

在遊戲過程中，常常會遇到很多需要團隊合作或人際溝通的情況，而不少紛爭亦因此引起，工作坊會透過互動遊戲方式，以遊戲內團隊合作為主題，與學生分析如何在社交場合及人際溝通情況下，良好地表現自己，以「有品」待人。

內容包括：

- 互動遊戲挑戰
- 分析遊戲間的互動和衝突及處理方法
- 人際溝通及社交技巧

🗨️：互動工作坊 ⌚：共日節
每節 1.5-2小時 👤：學生 / 親子
(高小或以上)

平面設計 / 影片剪接工作坊

課程提供完整訓練，深入講解使用平面設計或影片剪接軟件於實際工作上的種種技巧，讓學生在設計或剪接理論以外掌握專業實用技巧。

內容包括 (以下三選一)：

- Image Editing and Design with Adobe Photoshop
- Graphic Design with Adobe Illustrator
- Digital Video Basics and Editing (Planning, Storyboard, Software)

🗨️：互動工作坊 ⌚：共6節
每節1.5小時 👤：學生 (初中或以上)

KOL職涯體驗工作坊

新媒體運作需要不同工作崗位，了解現在的市場所需、工作環境及所需技能。

內容包括：

- 與網絡紅人 (KOL) 對談
- 與幕後工作者對談，例如短片後製人員或項目經理
- 參觀影片製作室

🗨️：互動工作坊 ⌚：1-2小時 👤：學生 (所有年級適用)
(建議人數: 10-15人)

「不要『毒』自一人」互動劇場工作坊

透過蒐集18個濫藥個案，改編為故事短片，讓觀眾從個案的內心困窘了解引發濫用藥物背後，生命追逐的欲望與恐懼。另一方面，該18集故事會編排成為社區互動戲，於社區 / 校園巡迴演出。並結合劇場手法包括一人一故事劇場 (PLAYBACK THEATRE) 及欲望彩虹 (Rainbow of Desire)，即場邀請學生進入角色處境，讓他們感受濫用藥物者背後的內心呼喊及拉力，從中反思人生，及思考更有效協助濫用藥物者更生及支援其家人的方法。

內容包括：

- 真人真事改編短片
- 一人一故事劇場 (PLAYBACK THEATRE) 及欲望彩虹 (Rainbow of Desire)
- 反思人生及思考如何更有效協助濫用藥物者

💬：互動工作坊 🕒：1.5小時 👤：學生 (初中或以上)

▶ 跨代網絡工作坊

金齡網絡文化工作坊

為金齡人士度身訂造的網絡文化速成班，當中會讓金齡人士了解現今網絡的文化潮流，網絡娛樂的渠道，以及分析網絡資訊真假技巧，

內容包括：

- 介紹現今網絡文化潮流
- 分析香港熱門影片的趨勢及形式
- 分析網絡信息健康/正面度

💬：跨代網絡工作坊 🕒：共4-6節
每節1.5小時 - 2小時 👤：金齡人士 (50-74歲)

跨代故事遊戲創作工作坊

Young Old與年青人將會透過學習不同與新科技有關的技巧，包括影片拍攝、虛擬實境/ 全景影片製作，然後結合Young Old的生命故事及舊時回憶，以電子遊戲Minecraft作為主要創意媒介，一同建立不同作品，亦建立大家之間的認識和了解。

內容包括：

- Young Old 生命故事/ 回憶分享
- 社區探索工作坊
- Minecraft影片製作教學
- 場景及影片製作

💬：跨代網絡工作坊 🕒：共8-12節
每節1.5小時 👤：金齡人士及年青人

跨代故事影片製作工作坊

導師會帶領Young Old 及年青人學習基本遊戲設計元素，然後在Minecraft內設計遊戲版圖及場景，加上簡單Minecraft遊戲內程式指令，構建一個有Young Old回憶故事主題的遊戲。

- 遊戲設計基礎工作坊
- 版圖及場景製作
- Young Old 生命故事/ 回憶分享
- 社區探索工作坊

💬：跨代網絡工作坊 🕒：共8-12節
每節1.5小時 👤：金齡人士及年青人